



Mundialito



Senza frontiere

GARA A STAFFETTA

1° EDIZIONE 2024

RICERCA DEI TARTUFI

PULL OUT

Tale evento ha frequenza annuale ed è stato pensato all'insegna del divertimento e della collaborazione tra i partecipanti.

L'iscrizione dovrà essere effettuata sul sito del Mundialito <https://www.mundialitocsen.it/> entro il 29-09-2024 il contributo organizzativo per ogni squadra è di € 75,00.

1. Obiettivi

L'obiettivo di questo evento è di avere 3 (tre) cani e 3 (tre) conduttori che collaborino insieme riuscendo ad affrontare gare a staffetta.

2. Classifica

La classifica viene stilata tenendo conto del totale del numero di tartufi trovati, il tempo complessivo di ogni ritrovamento e delle eventuali penalità commesse dai binomi previste dal Regolamento in vigore. (per la valutazione dei binomi della gara verrà applicato il regolamento Ricerca dei tartufi Pull Out Csen Cinofilia della categoria Intermedia).

<https://discipline.csencinofilia.it/2024-regolamento-ricerca-di-tartufi-pull-out-csen-cinofilia/>

3. Composizione delle squadre

Le squadre sono composte da 3 binomi differenti. La squadra deve essere formata da un cane che raggiunga un massimo di 12 mesi di età, detto cane Giovane; oppure un cane che abbia almeno 9 anni, detto cane Senior; oppure un cane che misuri massimo 35 cm al garrese detto cane Small. L'età e le misure degli altri due cani scelti sono a discrezione dei partecipanti.

Possono partecipare alla staffetta i cani con almeno 5 mesi di età, regolarmente iscritti all'Anagrafe Canina e con relativo libretto sanitario aggiornato con le ultime vaccinazioni fatte. Il libretto può essere richiesto al momento dell'iscrizione. Il concorrente deve essere tesserato ad una associazione affiliata a CSEN Cinofilia.

Il cane può partecipare in una sola squadra, mentre il conduttore può iscriversi in diverse squadre.

Le cagne in estro non possono partecipare.



Mundialito



Senza frontiere

4. Sostituzioni

Se per qualsiasi motivo fossero necessarie delle sostituzioni all'interno di una squadra (sia nel caso del cane sia del concorrente) ciò è ammesso fino a 24 ore prima dell'inizio della prima gara dell'evento, rispettando la regola della composizione delle squadre come al precedente punto 3.

Durante la staffetta, in caso di infortunio dimostrato, si può sostituire o il cane o il conduttore (non entrambi), ma il cane non deve essere già iscritto alla gara in qualche altra squadra.

5. I ring

I ring di gara devono misurare almeno 20mt x 20mt (400mq).

Sono presenti due porte di accesso al campo gara, una di fronte all'altra, per permettere l'ingresso dei binomi da un lato e l'uscita degli stessi dal lato apposto e viceversa.

6. Prova

La prova consiste in una staffetta composta da 3 binomi.

Il tempo complessivo per ogni squadra per trovare tutti tartufi è di 6 minuti. Vengono interrati complessivamente 24 sacchetti regolamentari contenenti il tartufo di cui, 23 sacchetti di colore giallo contenenti il tartufo tuber Uncinatum Vitt. e 1 solo sacchetto di colore rosso contenente il tartufo tuber Magnatum Pico.

Tutti i componenti della squadra devono entrare da un lato del ring e uscire dal lato opposto. Nella seconda manche entreranno dall'uscita per poi uscire dall'entrata.

All'inizio della prova il cane viene liberato non oltre la linea di entrata e inviato per la cerca.

Il conduttore deve restare dietro la linea di accesso fino a quando il cane non ha iniziato il primo scavo, dopodiché il conduttore si reca sul posto del ritrovamento e segnala la presenza del tartufo mediante alzata di braccio e utilizzando il termine "PULL" detto ad alta voce. Il conduttore deve restare fermo sul posto dell'ultimo scavo mentre il cane cerca il tartufo successivo. Il conduttore si può spostare solo quando il cane segnala la presenza dei tartufi mediante raspata sul terreno.

Viene preso il tempo ogni qualvolta il conduttore alzi il braccio con in mano il sacchetto contenente il tartufo e utilizza il termine vocale "PULL" detto a voce alta.



Mundialito



Senza frontiere

Ogni componente della squadra deve trovare un massimo di 4 tartufi nel tempo di 1 minuto (2 manche a testa). In caso il concorrente trovi i 4 tartufi prima del suo tempo a disposizione, i secondi restanti vengono usufruiti dal binomio successivo e così via.

Allo scadere del minuto il binomio deve uscire dal ring e recarsi nell'area prestabilita dal Giudice per attivare il segnalatore acustico, che è il segnale che dà il via al compagno di squadra per liberare il cane e iniziare la sua prova. Il cane successivo può entrare e iniziare la cerca solo dopo il segnale acustico attivato dal compagno di squadra.

Se un cane trova un tartufo oltre il tempo a sua disposizione, questo non viene conteggiato, oppure ne trova uno o di più dei 4 tartufi consentiti deve lasciarli all'interno del ring e possono essere recuperati dai binomi successivi.

Il concorrente può decidere come richiamare il cane per uscire.

Per la squadra successiva i sacchetti contenenti il tartufo vengono riposizionati nelle stesse buche.

È consentito l'uso dei rinforzi vocali e/o tattili, premiare il cane con gioco e cibo.

7. Partenza ed uscita dei concorrenti

Il Giudice designerà il punto dove il concorrente, una volta trovato l'ultimo tartufo o allo scadere del tempo dovrà recarsi per attivare il segnalatore acustico, che sarà il segnale che farà partire il compagno di squadra.

I concorrenti verranno avvisati anticipatamente, attraverso un conto alla rovescia, che il tempo a loro disposizione sta per terminare.

Il binomio successivo attenderà il suo turno in un punto prestabilito dal giudice, in attesa della segnalazione acustica del compagno di squadra. Solo dopo l'attivazione del segnalatore acustico potrà partire per iniziare la ricerca.

Laddove il compagno di squadra dovesse partire prima della attivazione del segnalatore acustico verranno aggiunti 5 secondi di penalità.

8. Penalità

Per la prima e per la seconda penalità verrà considerata una sanzione di secondi che verranno aggiunti al tempo di ritrovamento di ogni tartufo.

Tutti i tartufi trovati oltre il tempo massimo previsto, comprese le penalità, non verranno considerati.

Esempio: se un concorrente ha ricevuto una penalità di 5 secondi, questa penalità viene sommata al tempo del ritrovamento di ogni tartufo. I tartufi conteggiati oltre il tempo massimo non vengono considerati.



Mundialito



Senza frontiere

La terza penalità prevede la sanzione della perdita di 1 tartufo trovato dal totale segnati nella prova.

La quarta penalità prevede la squalifica del concorrente.

Le penalità vengono applicate ad ogni errore commesso dal binomio.

- L'entrata anticipata del cane, prima del segnale acustico, viene penalizzata con l'aggiunta di 5 secondi.
- Il conduttore può entrare nel campo gara solo quando il cane inizia il primo scavo; l'entrata anticipata viene penalizzata con l'aggiunta di 5 secondi.
- Il conduttore che si allontana dalla posizione, prima dell'inizio dello scavo successivo da parte del cane, viene penalizzato con l'aggiunta di 5 secondi.
- Il conduttore non può indicare al cane la posizione del tartufo con i gesti. Penalità prevista è l'aggiunta di 5 secondi.
- Il conduttore che lascia cadere il cibo a terra viene penalizzato con l'aggiunta di 15 secondi.
- Al concorrente è vietato il lancio di terra o altro materiale, o di simulare gesti con l'intento di attivare il cane alla cerca. Ci sarà un ammonito verbalmente solo il primo spostamento di braccio. Dal secondo movimento in poi di braccio la penalità prevista è l'aggiunta di 5 secondi.
- Se il cane durante la gara esce dal ring ha un tempo massimo di 40 secondi per rientrare e continuare la competizione oltre questo tempo il binomio viene squalificato.
- Vietato mettere i tartufi trovati nelle proprie tasche ma bisogna riporli nella sacca fornita dall'organizzazione. Il conduttore che non usa detta sacca ma che ripone i tartufi altrove, viene squalificato.
- Se il conduttore esce dall'area gara durante la prova viene squalificato.

Per tutte le regole generali non presenti nel presente regolamento valgono comunque quelle del REGOLAMENTO RICERCA DEI TARTUFI PULL OUT CSEN CINOFILIA della categoria Intermedia in vigore.



Mundialito



Senza frontiere

9. Accedono alla finale 5 squadre:

1. Le 3 squadre che hanno trovato maggiori tartufi in minor tempo;
2. La squadra che ha trovato in minor tempo il sacchetto rosso con all'interno il tartufo Magnatum Pico. Solo in caso che questa squadra sia già tra le prime tre classificate viene considerato come parametro di valutazione il minore tempo impiegato per il ritrovamento del sacchetto rosso delle altre squadre;
3. La squadra vincitrice della migliore maglietta o creatività a tema tartufo (vedi regolamento magliette).

10. Premiazioni

Vince il MUNDIALITO CSEN la squadra prima classificata nella prova finale con il maggiore numero di tartufi trovati in minor tempo.

Verranno premiati con medaglie e/o coppe i componenti delle prime 3 squadre classificate per avere trovato maggiore tartufi in minor tempo.

I premi, in buoni acquisto Amazon della finale, saranno comunicati al termine delle iscrizioni.

Giudice: Antonella Labate - Luca Rosatini

Il Comitato Tecnico per il Mundialito Csen si riserva la possibilità di apportare modifiche anche all'ultimo momento, qualora necessarie alla buona riuscita dell'Evento.

