



Mundialito



Obediencia

**gara a squadre II Edizione, anno
2024**

Regolamento

Il presente regolamento conferma gli obiettivi legati alla crescita della disciplina e l'incremento della partecipazione attraverso prove che soddisfano le attese e incontrano le esigenze dei praticanti: esso si riferisce ad un evento singolo denominato MUNDIALITO CSEN senza frontiere (gara a squadre).

Tale evento ha frequenza annuale ed è stato pensato all'insegna del divertimento e della collaborazione tra i partecipanti.

L'iscrizione dovrà essere effettuata sul sito del Mundialito <https://www.mundialitocsen.it/> entro il 01-10-2024, il contributo organizzativo per ogni squadra è di euro 75,00.

1. Obiettivi

L'obiettivo di questo evento è di avere 3 (tre) cani e 3 (tre) conduttori che collaborino insieme riuscendo ad affrontare due gare a squadre più la finale.

Gli esercizi saranno uguali per tutti i partecipanti tranne per gli esercizi bonus della finale

È ammesso che lo stesso conduttore conduca un massimo di 2 (due) cani, non nella stessa squadra.

2. Classifica

In ciascuna manche del MUNDIALITO CSEN la classifica viene stilata tenendo conto del punteggio assegnato dal giudice o, nel caso i giudici siano più di uno, della media dei punti ottenuti per il coefficiente dell'esercizio e, soltanto in caso di parità di punteggio, verrà considerato il tempo impiegato.

Il punteggio finale delle singole manches sarà dato dalla somma dei punti ottenuti dai tre concorrenti. In tutte e tre le prove non è consentito premiare in campo.

L'utilizzo del guinzaglio è concesso solo all'interno "dell'area di scambio" o prima e dopo lo svolgimento del proprio esercizio.



Mundialito



3. Composizione delle squadre

Le squadre saranno composte da 3 binomi e non c'è nessuna restrizione, fatto salvo l'obbligo di avere come componenti almeno due binomi che, nelle gare nazionali, gareggiano nei gradi junior (Predebuttanti, Debuttanti, Classe 1).

4. Sostituzioni

Se per qualsiasi motivo fossero necessarie delle sostituzioni all'interno di una squadra (sia nel caso del cane sia del concorrente) ciò è ammesso fino a 48 ore prima dell'inizio della prima gara dell'evento rispettando la regola della composizione delle squadre come al precedente punto 3. Durante la gara, in caso di infortunio dimostrato, si può sostituire o il cane o il conduttore (non entrambi), ma il cane non deve essere già iscritto alla gara in qualche altra squadra.

Alle **penalità** previste dal Regolamento in vigore, verrà aggiunta per la gara:

- -10 in caso non venga pronunciata la parola MUNDIALITO prima dell'inizio dell'esercizio
- -5 se non si ascolta lo steward
- -10 in caso non venga rispettata la zona di scambio

5. Prove

Verranno svolte due prove denominate Manche di qualificazione e una prova Finale, le prove prevedono:

1° MANCHE DI QUALIFICAZIONE

- Gara che prevede 3 esercizi da effettuare uno alla volta, a scelta tra i membri della squadra

Gli esercizi saranno:

1. Es.7 Debuttanti – Richiamo con salto di una barriera (coef.1)
2. Es. 1.5 Classe 1 – invio in avanti nel quadrato (coef.4)
3. Es.8 Classe Debuttanti – Posizioni a distanza (coef.2)



Mundialito



- I concorrenti saranno in un'area delimitata, tutti insieme, di schiena, al centro del campo. Da qui, dopo il via dello steward, inizieranno uno alla volta gli esercizi partendo dal numero 1, poi il numero 2 ed infine il numero 3. È possibile tenere il cane al guinzaglio all'interno dell'area di scambio e al termine del proprio esercizio (l'esercizio si concluderà solo dopo che il concorrente ha legato il proprio cane). Il primo concorrente, dopo aver svolto il proprio esercizio, per permettere al secondo di iniziare, dovrà dire la parola "MUNDIALITO" e così anche il secondo concorrente per dare il via all'esecuzione del terzo concorrente, che a sua volta lo dovrà dire per terminare la manche.
- La prova verrà cronometrata dal via dello steward all'arrivo del terzo concorrente in area di scambio (parola MUNDIALITO)

2° MANCHE DI QUALIFICAZIONE

- Gara che prevede 6 esercizi da effettuare a scelta tra i membri della squadra, 2 esercizi a binomio

Gli esercizi saranno:

4. Es.9 Debuttanti – Terra 1 min conduttore in vista (coef.2)
5. Es.1.1 Classe 1 – Seduto resta 1 min conduttore in vista (coef.3)
6. Es.4.1 Classe 1 – Condotta (coef.4)
7. Es.2 Debuttanti – Invio intorno ad un gruppo di coni (coef.1)
8. Es.7.1 Classe 1 – Salto di una barriera e riporto (coef.4)
9. Es.4.1 Classe 1 – Richiamo (coef.4)

In campo ci saranno 3 aree, i concorrenti dovranno prendere posto ognuno in un'area a secondadi come si sono suddividi gli esercizi.

Area 1: esercizio 1 e 4

Area 2: esercizio 2 e 5

Area 3: esercizio 3 e 6

Esecuzione:

- Gli esercizi 1, 2 e 3 verranno svolti in contemporanea dai tre concorrenti. L'inizio della prova verrà dato dallo steward. Il concorrente dell'area 3 sarà condotto dallo steward per l'esercizion°3.



Mundialito



- I conduttori, durante gli esercizi 1 e 2 (mentre i cani sono in resta), si scambieranno le aree
- Terminati i primi tre esercizi, verranno svolti gli altri tre uno alla volta partendo dall'area 1 e passando il testimone dicendo la parola "MUNDIALITO".
- La prova verrà cronometrata dal via dello steward all'arrivo del terzo concorrente in area di scambio (parola MUNDIALITO); l'esercizio si intende terminato quando il binomio è all'interno della propria area ed ha detto la parola "MUNDIALITO"
- Qualora nella squadra vi è presente un cane in calore partiranno in fondo all'ordine di partenza per entrambe le manche e viene richiesto un tappetino da utilizzare all'interno dell'area

FINALE

Un concorrente farà il sorteggio che decreterà l'esercizio BONUS che dovranno svolgere tutti i concorrenti di quella squadra

L'esercizio BONUS sarà un esercizio presente all'interno del regolamento obedience ma "rivisitato"

Il concorrente sceglierà se svolgere il BONUS "easy" o il BONUS "pro"

Il Bonus "easy" darà, oltre al punteggio del giudice che va da 0 a 10, anche 5 punti se svolto in maniera eccellente per l'80%

Il Bonus "pro" darà, oltre al punteggio del giudice che va da 0 a 10, anche 10 punti se svolto in maniera eccellente per l'80%

Se i giudici sono due i punteggi verranno sommati e se assegnare il bonus o meno verrà deciso da entrambi i giudici.

- Ad ogni esercizio verrà attribuito dalla giuria un punteggio da 0 a 10 senza che esso venga mostrato al pubblico.

6. Accedono alla finale:

6 squadre così disciplinate e nel seguente ordine:

- La vincitrice della gara delle magliette;
- Le prime cinque squadre della combinata di qualificazione;



Mundialito



Se la squadra vincitrice della gara delle magliette è già qualificata si scorre la classifica sino al raggiungimento di 6 squadre

La Finale **non** sarà sommata alla Manche di qualificazione ma si ripartirà tutti da zero

Gareggeranno, in finale, prima la squadra vincitrice della gara delle magliette poi le squadre secondo i punti presi nella qualificazione, per seconda quella con più punti e per ultima quella con meno punti.

8. Premi

Verranno premiati con medaglie e/o coppe i componenti delle prime tre squadre delle manche e della prova finale.

Vince il MUNDIALITO CSEN la squadra prima classificata alla FINALE. I premisaranno corrisposti in buoni acquisto Amazon:

Per la prima squadra classificata sarà del valore di € 300,00;

Per la seconda classificata sarà del valore di € 150,00;

Per la terza classificata sarà del valore di € 60,00.

(I premi, in buoni Amazon, verranno confermati solo al raggiungimento di minimo 12 squadre, sarà aumentato il montepremi qualora si superano le 22 squadre)

La squadra vincitrice avrà la possibilità di accedere direttamente alla finale Obedience CSEN a Cattolica (dicembre 2024)

Per tutte le regole generali non presenti nel presente regolamento valgono comunque quelle del REGOLAMENTO CSEN in vigore.

Il Comitato Tecnico per il Mundialito Csen si riserva la possibilità di apportare piccole modifiche anche all'ultimo momento, se necessarie alla buona riuscita dell'Evento.

